



**Area Contabile Finanziaria e Tributi**  
**Comune di Bomporto**

Tel. 059 800712 – 059 800713 – 059 800720 – Fax 059 818033

**AI FORNITORI DEL  
COMUNE DI BOMPORTO**

*Bomporto, 2 Febbraio 2015*

**OGGETTO: Art. 1, comma 629, lett.b), della legge 23 dicembre 2014, n. 190 (legge di stabilità 2013) – Applicazione “split payment”.**

Con la presente nota ricordiamo che la normativa citata in oggetto ha modificato il DPR n. 633/1972, disciplinante l'applicazione dell'IVA, introducendo l'art. 17-ter: secondo tale nuovo provvedimento, per le cessioni di beni e per le prestazioni di servizi effettuate nei confronti di una serie di enti pubblici tra i quali sono comprese anche le Unioni di Comuni, prestazioni per le quali tali cessionari o committenti non sono debitori d'imposta ai sensi delle disposizioni in materia d'imposta sul valore aggiunto, l'imposta è in ogni caso versata dai medesimi secondo modalità e termini fissati con decreto del Ministero dell'economia e delle finanze.

Tale disposizione implica quindi che la vostra azienda dovrà continuare ad esporre l'IVA in fattura, ma il nostro ente non procederà a saldarvi il relativo importo, in quanto esso verrà trattenuto al fine del successivo versamento all'erario direttamente da parte nostra.

Al fine di una nostra e vostra corretta gestione del nuovo meccanismo sopra indicato, vi invitiamo ad aggiungere alle vostre fatture che procederete ad emettere la seguente dicitura: “IVA esposta in fattura ma non addebitata al cliente – Art. 17-ter del Dpr n. 633/1972”.

Cordiali saluti.

Il Responsabile dell'Area  
Contabile Finanziaria e Tributi  
Dott. Carlo Bellini

*Documento informatico firmato digitalmente ai sensi del D.Lgs n. 82/2005 modificato ed integrato dal D.Lgs. n. 235/2010, del D.P.R. n. 445/2000 e norme collegate, il quale sostituisce il documento cartaceo e la firma autografa*

---

**Comune di Bomporto**

Via per Modena, 7 - 41030 Bomporto (MO)

Tel. 059 800711; fax 059 818033.

[www.comune.bomporto.mo.it](http://www.comune.bomporto.mo.it)